### **➤ ¿Qué es un paquete?**

* Agrupa **procedimientos, funciones, variables, cursores, excepciones**.
* Mejora el **rendimiento** y la **organización**.

### **➤ Estructura**

* **Especificación** (cabecera): declara los elementos.
* **Cuerpo**: implementa el código.

### **➤ Claves importantes**

* **Variables globales →** accesibles por todos los subprogramas del paquete.
* **Sesiones independientes →** cada sesión mantiene su propia versión de las variables.
* **Inicialización automática →** bloque BEGIN...END al final del cuerpo del paquete.
* **Sobrecarga →** funciones/procedimientos pueden compartir nombre si sus parámetros son distintos.
* **Procedimientos locales →** sólo visibles dentro del cuerpo si no se declaran en la especificación.

**Ejemplo sencillo:**

-- Solo en el cuerpo (local)

CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY MiPaquete AS

PROCEDURE ProcedimientoLocal IS

BEGIN

NULL;

END ProcedimientoLocal;

END MiPaquete;

/

----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

--Procedimiento público:

CREATE OR REPLACE PACKAGE MiPaquete AS

PROCEDURE ProcedimientoPublico;

END MiPaquete;

/

CREATE OR REPLACE PACKAGE BODY MiPaquete AS

PROCEDURE ProcedimientoPublico IS

BEGIN

NULL;

END ProcedimientoPublico;

END MiPaquete;

/

Sí puedes hacer esto:

BEGIN

MiPaquete.ProcedimientoPublico;

END;

# **Paquetes = Organización + Potencia**